

WARHAMMER® FANTASY ROLE-PLAY

Imię Aldo Speckmann	Rasa Człowiek	Klasa Mieszczanie
Profesja Przekupa	Poziom Profesji Mieszczanin 1	
Ścieżka Profesji Rzemieslnik 1 - Uczony 1 - Agitator 1 - Zolnierz 1 - Mieszczanin 1		Status Srebro 1
Wiek 18	Wzrost	Włosy
		Oczy

CECHY										
	WW	US	S	Wt	I	Zw	Zr	Int	SW	Ogd
Początkowa	28	24	30	30	28	28	38	43	28	30
Rozwinięcia	2		5	5			5	7	5	5
Aktualna	30		35	35			43	50	33	35

BOHATER		
Punkty Bohatera	Punkty Determinacji	Motywacja

DOŚWIADCZENIE		
Aktualne	Wydane	Suma
0		

PRZEZNACZENIE	
Punkty Przeznaczenia	Punkty Szczęścia

SZYBKOŚĆ			
Szybkość	4	Chód	8
			Bieg 16

UMIĘTNOŚCI PODSTAWOWE				
Nazwa	Cecha	Roz	Suma	
Atletyka	(Zw)	28	5	33
Broń Biała (Podstawowa)	(WW)	30	5	35
Broń Biała (Bijatyka)	(WW)	30		
Charyzma	(Ogd)	35	5	40 T
Dowodzenie	(Ogd)	35		
Hazard	(Int)	50	5	55TT
Intuicja	(I)	28		
Jeździectwo	(Zw)	28		
Mocna głowa	(Wt)	35	5	40 T
Nawigacja	(I)	28		
Odporność	(Wt)	35	10	45
Opanowanie	(SW)	33	10	45
Oswajanie	(SW)	33		

UMIĘTNOŚCI PODSTAWOWE			
Nazwa	Cecha	Roz	Suma
Percepcja	(I)	28	
Plotkowanie	(Ogd)	35	5 40 T
Powożenie	(Zw)	28	
Przekupstwo	(Ogd)	35	5 40
Skradanie	(Zw)	28	5 33
Sztuka	(Zr)	43	
Sztuka Przetrwania	(Int)	50	
Targowanie	(Ogd)	35	5 40
Unik	(Zw)	28	5 33
Wioslarstwo	(S)	35	T
Wspinaczka	(S)	35	
Występy	(Ogd)	35	5 40 T
Zastraszanie	(S)	35	

UMIĘTNOŚCI ZAAWANSOWANE I GRUPOWE				
Nazwa	Cecha	Roz	Suma	
Rzemiosło(Szolarz)	Zr	43	5	48
Rzemiosło(Druk)	Zr	43	5	48
Sztuka(Pisarstwo)	Zr	43	5	48
Wycena	Int	50	5	55 T
Badania Naukowe	Int	50	5	55
Jezyk (Klasyczny)	Int	50	5	55
Jezyk(Bitewny)	Int	50	5	55
Wiedza(Inzynieria)	Int	50	10	60
Wiedza(Chemia)	Int	50	1	51
Wiedza(Biologia)	Int	50	1	51
Wiedza(Polityka)	Int	50	5	55

TALENTY		
Talent	Poziom Talentu	Opis
Blyskotliwy	1	+5 Int
Geniusz Arytmetyczny	1	T:Wycena i Hazard, kalkulator
Czytanie i Pisanie	1	--
Nasladowca	1	T: Występy(Aktorstwo), s138, nauka akcentow
Oburecznosc	1	Druga reka -10 (nie -20)
Mocne Plecy	1	T:Wioslowanie i Plywanie; +1PS do silownie i noszenie +1
Hulaka	1	T:MocnaGlowa, Charyzma i Plotkowanie podczas przyjec; Mocna Glowa obrot kosci
Szuler Kosciany	1	T:Hazard; kosc jednocisci=PS

AMBICJE	
Ambicja krótkoterminowa	
Ambicja długoterminowa	

DRUŻYNA	
Nazwa Drużyny	
Ambicja drużynowa krótkoterminowa	
Ambicja drużynowa długoterminowa	
Członkowie drużyny	

