

NOME DO PERSONAGEM: *Xin D'Aoh*
 ESPÉCIE: *Humanos*
 CARREIRA: *DUELISTA*
 ESPECIALIZAÇÕES: *DUELISTA DE SABRE*

Última Modificação: quinta-feira, 10 de dezembro de 2020 22:44

RESISTÊNCIA
6

DEFESA
0 2
À DISTÂNCIA CORPORAL

FERIMENTO
15
LIMITE ATUAL

FADIGA
12
LIMITE ATUAL

5
FORÇA

2
AGILIDADE

2
INTELECTO

2
ASTÚCIA

2
VONTADE

2
PORTE

PERÍCIAS			
PERÍCIAS GERAIS	CARREIRA	GRAU	CONJUNTO DE DADOS
Charme (Por)		-	◆◆◆◆◆
Coerção (Von)	✓	-	◆◆◆◆◆
Disciplina (Von)	✓	1	◆◆◆◆◆
Percepção (Ast)	✓	-	◆◆◆◆◆
Resiliência (For)	✓	1	◆◆◆◆◆
Sangue Frio (Por)		1	◆◆◆◆◆
Sobrevivência (Ast)		1	◆◆◆◆◆
Vigilância (Von)		-	◆◆◆◆◆

PERÍCIAS DE COMBATE	CARREIRA	GRAU	CONJUNTO DE DADOS
Combate Próximo (For)	✓	2	◆◆◆◆◆
Sabre de Luz (For)	✓	2	◆◆◆◆◆

TALENTO	GRAU	DESCRIÇÃO
Ataque Rápido	--	Gaste 2 em um ataque bem-sucedido de combate, para efetuar um segundo ataque em um mesmo alvo, por nível de Ataque Rápido.
✦ Fio de Luz	--	Comprometa 1 para usar um Fio de Luz em uma Arma branca, gaste 5 de Fadiga e a mesma ganha +2 de dano e as qualidades: Flamejante 1, Perfurante 1 e Fender. obs: monges ativam o fio de luz nas mãos.

HABILIDADES DA FORÇA		
GRAU DA FORÇA: 1		
MELHORAMENTO	COMP	DESCRIÇÃO
INFLUENCIAR PODER BÁSICO (Influence)	1	O pj pode tentar guiar, moldar e até desviar os pensamentos e sentimentos dos outros. Regra Especial: Ao guiar e moldar pensamentos, só dark points podem ser usados para gerar emoções negativas(raiva, medo e ódio). Somente pontos de Luz podem ser usados para gerar emoções positivas(paz, tranquilidade e afabilidade). Emoções neutras como confusão pode ser geradas usando qualquer ponto de força O pj pode gastar um ponto de força pra esgotar a mente de um alvo vivente engajado, causando 1 de fadiga.
ALCANCE (Influence)	1	O usuário pode gastar 1 para aumentar o alcance no qual o personagem pode tocar as mentes por um número de faixas igual ao número de upgrades em alcance
Magnitude (Influence)	1	Gaste 1 para aumentar o número de mentes afetadas igual ao número de atualizações de Magnitude



CRÉDITOS
0

CARGA
6 14
VALOR LIMITE

LESÕES CRÍTICAS

◆◆◆◆◆

◆◆◆◆◆

MORALIDADE 47

ATUAL

CONFLITO

FORÇA
Orgulho

FRAQUEZA
Raiva

EQUIPAMENTO

ARMA	PERÍCIA	DANO	ALCANCE	CONJUNTO DE DADOS
Agegur Espada	Sabre de Luz	10	Engajado	◆◆◆◆◆
Crítico: 0000 Hands: One- or Two-Handed Propriedades: Cortosis, Defensive 2				
Desarmado	Briga	5	Engajado	◆◆◆◆◆
Crítico: 00000 Hands: One- or Two-Handed Propriedades: Disorient 1, Knockdown, Stun Setting				

ARMADURA E OUTROS EQUIPS

Beast-Hide Armor	Resistência: 1 Características: Add 1 to Coercion checks and 1 to Charm checks.
"Survivalist" Mess Kit	
Stimpack	5 Características: Heals 5 wounds.
MOCHILA	Características: 1 Increase Encumbrance Threshold by 4 Mod
Comlink (long range)	

HISTÓRIA

1. Um dia, ele estava no topo de uma montanha, olhando para o horizonte. Ele estava sozinho, mas não se sentia sozinho. Ele estava pensando em tudo o que havia acontecido, em todas as pessoas que ele havia conhecido, em todas as coisas que ele havia feito. Ele estava pensando em sua vida, em sua jornada, em sua busca por significado. Ele estava pensando em sua morte, em sua passagem para o outro lado. Ele estava pensando em tudo, em todos os detalhes, em todas as nuances. Ele estava pensando em sua existência, em sua importância, em sua relevância. Ele estava pensando em sua história, em sua lenda, em sua memória. Ele estava pensando em sua vida, em sua morte, em sua ressurreição. Ele estava pensando em tudo, em todos os detalhes, em todas as nuances. Ele estava pensando em sua existência, em sua importância, em sua relevância. Ele estava pensando em sua história, em sua lenda, em sua memória. Ele estava pensando em sua vida, em sua morte, em sua ressurreição.