

# PATHFINDER CHARACTER SHEET

**PROFICIENCY**  
 Untrained +0  
 Trained 2+Level  
 Expert 4+Level  
 Master 6+Level  
 Legendary 8+Level

Single Action  
 Two-Action Activity  
 Three-Action Activity  
 Free Action  
 Reaction

**CHARACTER NAME**

**PLAYER NAME**

**EXPERIENCE POINTS (XP)**

**ANCESTRY AND HERITAGE**

**BACKGROUND**

**CLASS**

**SIZE**   **ALIGNMENT**   **TRAITS**

**DEITY**

**LEVEL**

**HERO POINTS**

### ABILITY SCORES

**STR**   **STRENGTH**   SCORE

**DEX**   **DEXTERITY**   SCORE

**CON**   **CONSTITUTION**   SCORE

**INT**   **INTELLIGENCE**   SCORE

**WIS**   **WISDOM**   SCORE

**CHA**   **CHARISMA**   SCORE

### ARMOR CLASS

DC BASE = 10

DEX   CAP   PROF   T E M L   ITEM

UNARMORED   LIGHT   MEDIUM   HEAVY

T E M L   T E M L   T E M L   T E M L

Shield +   **HARDNESS**   **MAX HP** / **BT**   **CURRENT HP**

### HIT POINTS

**MAX**   **CURRENT**   **TEMPORARY**

**DYING**   **WOUNDED**

**RESISTANCES AND IMMUNITIES**

**CONDITIONS**

### CLASS DC

DC BASE = 10

KEY   PROF   T E M L   ITEM

### SAVING THROWS

**FORTITUDE**   **REFLEX**   **WILL**

CON   PROF   DEX   PROF   WIS   PROF

ITEM   T E M L   ITEM   T E M L   ITEM   T E M L

**NOTES**

### PERCEPTION

WIS   PROF   T E M L   ITEM

**SENSES**

**SPEED**   **FEET**   **MOVEMENT TYPES & NOTES**

### MELEE STRIKES

**WEAPON**   **DAMAGE**   **STR**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

DICE   STR   B   W SPEC   OTHER   TRAITS

**WEAPON**   **DAMAGE**   **STR**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

DICE   STR   B   W SPEC   OTHER   TRAITS

**WEAPON**   **DAMAGE**   **STR**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

DICE   STR   B   W SPEC   OTHER   TRAITS

### RANGED STRIKES

**WEAPON**   **DAMAGE**   **DEX**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

DICE   SPECIAL   B   W SPEC   OTHER   TRAITS

**WEAPON**   **DAMAGE**   **DEX**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

DICE   SPECIAL   B   W SPEC   OTHER   TRAITS

**WEAPON**   **DAMAGE**   **DEX**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

DICE   SPECIAL   B   W SPEC   OTHER   TRAITS

### WEAPON PROFICIENCIES

SIMPLE   MARTIAL   OTHER   OTHER

T E M L   T E M L   T E M L   T E M L

### SKILLS

ACROBATICS   **DEX**   **PROF**   T E M L   **ITEM**   **ARMOR**

ARCANA   **INT**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

ATHLETICS   **STR**   **PROF**   T E M L   **ITEM**   **ARMOR**

CRAFTING   **INT**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

DECEPTION   **CHA**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

DIPLOMACY   **CHA**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

INTIMIDATION   **CHA**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

LORE   **INT**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

LORE   **INT**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

MEDICINE   **WIS**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

NATURE   **WIS**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

OCCULTISM   **INT**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

PERFORMANCE   **CHA**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

RELIGION   **WIS**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

SOCIETY   **INT**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

STEALTH   **DEX**   **PROF**   T E M L   **ITEM**   **ARMOR**

SURVIVAL   **WIS**   **PROF**   T E M L   **ITEM**

THIEVERY   **DEX**   **PROF**   T E M L   **ITEM**   **ARMOR**

### LANGUAGES

## ANCESTRY FEATS AND ABILITIES

SPECIAL 1<sup>ST</sup>

HERITAGE 1<sup>ST</sup>

FEAT 1<sup>ST</sup>

FEAT 5<sup>TH</sup>

FEAT 9<sup>TH</sup>

FEAT 13<sup>TH</sup>

FEAT 17<sup>TH</sup>

## SKILL FEATS

BACKGROUND

2<sup>ND</sup>

4<sup>TH</sup>

6<sup>TH</sup>

8<sup>TH</sup>

10<sup>TH</sup>

12<sup>TH</sup>

14<sup>TH</sup>

16<sup>TH</sup>

18<sup>TH</sup>

20<sup>TH</sup>

## GENERAL FEATS

3<sup>RD</sup>

7<sup>TH</sup>

11<sup>TH</sup>

15<sup>TH</sup>

19<sup>TH</sup>

## CLASS FEATS AND ABILITIES

FEATURE 1<sup>ST</sup>

FEATURE 1<sup>ST</sup>

FEAT 1<sup>ST</sup>

FEAT 2<sup>ND</sup>

FEATURE 3<sup>RD</sup>

FEAT 4<sup>TH</sup>

FEATURE 5<sup>TH</sup>

FEAT 6<sup>TH</sup>

FEATURE 7<sup>TH</sup>

FEAT 8<sup>TH</sup>

FEATURE 9<sup>TH</sup>

FEAT 10<sup>TH</sup>

FEATURE 11<sup>TH</sup>

FEAT 12<sup>TH</sup>

FEATURE 13<sup>TH</sup>

FEAT 14<sup>TH</sup>

FEATURE 15<sup>TH</sup>

FEAT 16<sup>TH</sup>

FEATURE 17<sup>TH</sup>

FEAT 18<sup>TH</sup>

FEATURE 19<sup>TH</sup>

FEAT 20<sup>TH</sup>

## BONUS FEATS

## INVENTORY

WORN ITEMS

INVEST  
(MAX 10)

BULK

READIED ITEMS

BULK

OTHER ITEMS

BULK



ENCUMBERED

BASE STR = 5

MAXIMUM

BASE STR = 10



CP



SP



GP



PP

## CHARACTER SKETCH

ETHNICITY	NATIONALITY	BIRTHPLACE	AGE	GENDER & PRONOUNS	HT	WT
APPEARANCE						
<b>PERSONALITY</b>						
ATTITUDE						
BELIEFS						
LIKES				DISLIKES		
CATCHPHRASES						

## CAMPAIGN NOTES

NOTES	ALLIES
	ENEMIES
	ORGANIZATIONS

## ACTIONS AND ACTIVITIES

NAME	ACTIONS	TRAITS	PAGE	NAME	ACTIONS	TRAITS	PAGE
DESCRIPTION				DESCRIPTION			
NAME	ACTIONS	TRAITS	PAGE	NAME	ACTIONS	TRAITS	PAGE
DESCRIPTION				DESCRIPTION			
NAME	ACTIONS	TRAITS	PAGE	NAME	ACTIONS	TRAITS	PAGE
DESCRIPTION				DESCRIPTION			

## FREE ACTIONS AND REACTIONS

NAME	<input type="checkbox"/> FREE ACTION <input type="checkbox"/> REACTION	TRAITS	PAGE	NAME	<input type="checkbox"/> FREE ACTION <input type="checkbox"/> REACTION	TRAITS	PAGE
TRIGGER DESCRIPTION				TRIGGER DESCRIPTION			
NAME	<input type="checkbox"/> FREE ACTION <input type="checkbox"/> REACTION	TRAITS	PAGE	NAME	<input type="checkbox"/> FREE ACTION <input type="checkbox"/> REACTION	TRAITS	PAGE
TRIGGER DESCRIPTION				TRIGGER DESCRIPTION			

## SPELL ATTACK ROLL

=  KEY  PROF T E M L

## SPELL DC

= 10 DC BASE KEY PROF T E M L

## MAGIC TRADITIONS

ARCANE



OCCULT

PRIMAL

DIVINE

PREPARED  SPONTANEOUS

## CANTRIPS

<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>

## INNATE SPELLS

<input type="text"/>	FREQ <input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	FREQ <input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>

## FOCUS SPELLS

FOCUS POINTS  CURRENT  MAXIMUM

<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>

## SPELL SLOTS PER DAY

CANTRIP LEVEL	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

SPONTANEOUS SPELL SLOTS REMAINING

## SPELLS

<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>
<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	PREP <input type="checkbox"/>
<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>	<input type="text"/>	ACTIONS <input type="text"/>
<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>	<input type="text"/>	M S V <input type="text"/>