

NOME DO PERSONAGEM: **Lall Glom**
 ESPÉCIE: Humano
 ESPECIALIZAÇÕES: Sleeper Agent

NOME DO JOGADOR: NPC
 CARREIRA: O ESPIÃO



PERÍCIAS GERAIS	CARREIRA	GRAU	CONJUNTO DE DADOS
Artimanha (Cun)	✓	-	◊◊◊
Astronavegação (Int)	-		◊◊◊
Atletismo (Br)	-		◊◊◊
Charme (Pr)	✓	-	◊◊◊
Coerção (Wil)	✓	2	◊◊◊
Computadores (Int)	✓	2	◊◊◊
Coordenação (Ag)	✓	-	◊◊◊
Disciplina (Wil)	✓	2	◊◊◊
Falsidade (Cun)	✓	1	◊◊◊
Furtividade (Ag)	✓	-	◊◊◊
Liderança (Pr)	1		◊◊◊
Manha (Cun)	-		◊◊◊
Mecânica (Int)	-		◊◊◊
Medicina (Int)	-		◊◊◊
Negociação (Pr)	-		◊◊◊
Percepção (Cun)	✓	1	◊◊◊
Pilotar (Espacial) (Ag)	-		◊◊◊
Pilotar (Planetária) (Ag)	-		◊◊◊
Resiliência (Br)	-		◊◊◊
Sangue Frio (Pr)	✓	1	◊◊◊

PERÍCIAS GERAIS (Cont)	CARREIRA	GRAU	CONJUNTO DE DADOS
Sobrevivência (Cun)	-		◊◊◊
Vigilância (Wii)	-		◊◊◊
PERÍCIAS DE COMBATE			
Artilharia (Ag)	-		◊◊
Briga (Br)	-		◊◊
C. Distância - Leve (Ag)	✓	1	◊
C. Distância - Pesado (Ag)	-		◊◊
Combate Próximo (Br)	-		◊◊
Sabre de Luz (Br)	-		◊◊
PERÍCIAS DE CONHECIMENTO			
Educação (Int)	✓	1	◊◊
Guerra (Int)	✓	1	◊◊
Mundos Centrais (Int)	-		◊◊◊◊
Orla Exterior (Int)	-		◊◊◊◊
Saber (Int)	-		◊◊◊◊
Submundo (Int)	-		◊◊◊◊
Xenologia (Int)	-		◊◊◊◊

NOTAS

NOME DO PERSONAGEM: **Lall Glom**
 ESPÉCIE: Humano
 ESPECIALIZAÇÕES: Sleeper Agent

NOME DO JOGADOR: NPC
 CARREIRA: O ESPIÃO

DESCRÍÇÃO

GÊNERO *Feminino*

IDADE: 30

ALTURA: 1,78

FÍSICO:

CABELO:

OLHOS: *verdes*

CARACTERÍSTICAS NOTÁVEIS

MOTIVAÇÕES

BELIEF

THE REPUBLIC

BELIEF

JUSTICE

CONNECTIONS

INTELLIGENCE

DEVERES

5

ANTI-ISB EFFORTS

HISTÓRIA

ORIGENS

Comfortable Beneficiaries

POSICIONAMENTO SOBRE A FORÇA

UMA RELIGIÃO ANTIGA

RAZÃO PARA SE AVENTURAR

The Searching Insurgent

HISTÓRIA

Lall Glom nasceu em Coruscant, filha de juízes idealistas de cortes intermediárias da Velha República que foram aposentados pelo purgo imperial no Judiciário a partir do Golpe de Palpatine no Senado Imperial em 19 ABY quando Lall tinha 11 anos. Esse evento mobilizou a família de várias formas e influenciou Lall que entrou na juventude bem consciente sobre o que representava a ascensão de Palpatine e para que serviria a Marinha Imperial. Intuitivamente Lall previu que se ingressasse à Marinha Imperial poderia obter um treinamento que poderia ser útil futuramente à qualquer movimento de resistência que se instaurasse ao longo de 12 ABY à 5 ABY, quando iniciou-se efetivamente a resistência política no Senado Imperial com o movimento de resistência de Bail Organa. Esse fato catalizador, fez com que Lall reacendesse o seu desejo revolucionário e sempre que possível forneceu informações à outros Sleeper Agents Rebeldes mais graduados dentro do (ISB) Imperial Security Bureau também embarcados em Destroyers da Marinha Imperial. (A estrutura celular da Resistência não permitiu conhecer outros agentes) Lall tenta ajudar a rebelião passando para seus superiores o máximo possível de informações erradas sobre posições rebeldes a partir de interrogatórios de prisioneiros, bem como fornece informações sobre rebeldes capturados.

NOME DO PERSONAGEM: **Lall Glom**
 ESPÉCIE: Humano
 ESPECIALIZAÇÕES: Sleeper Agent

NOME DO JOGADOR: NPC
 CARREIRA: O ESPIÃO

EXPERIÊNCIA



CARACTERÍSTICAS DE ESPÉCIE

Skills

Additional Non-Career Skills

Humans start the game with one rank in two different non-career skills of their choice.

TALENTOS

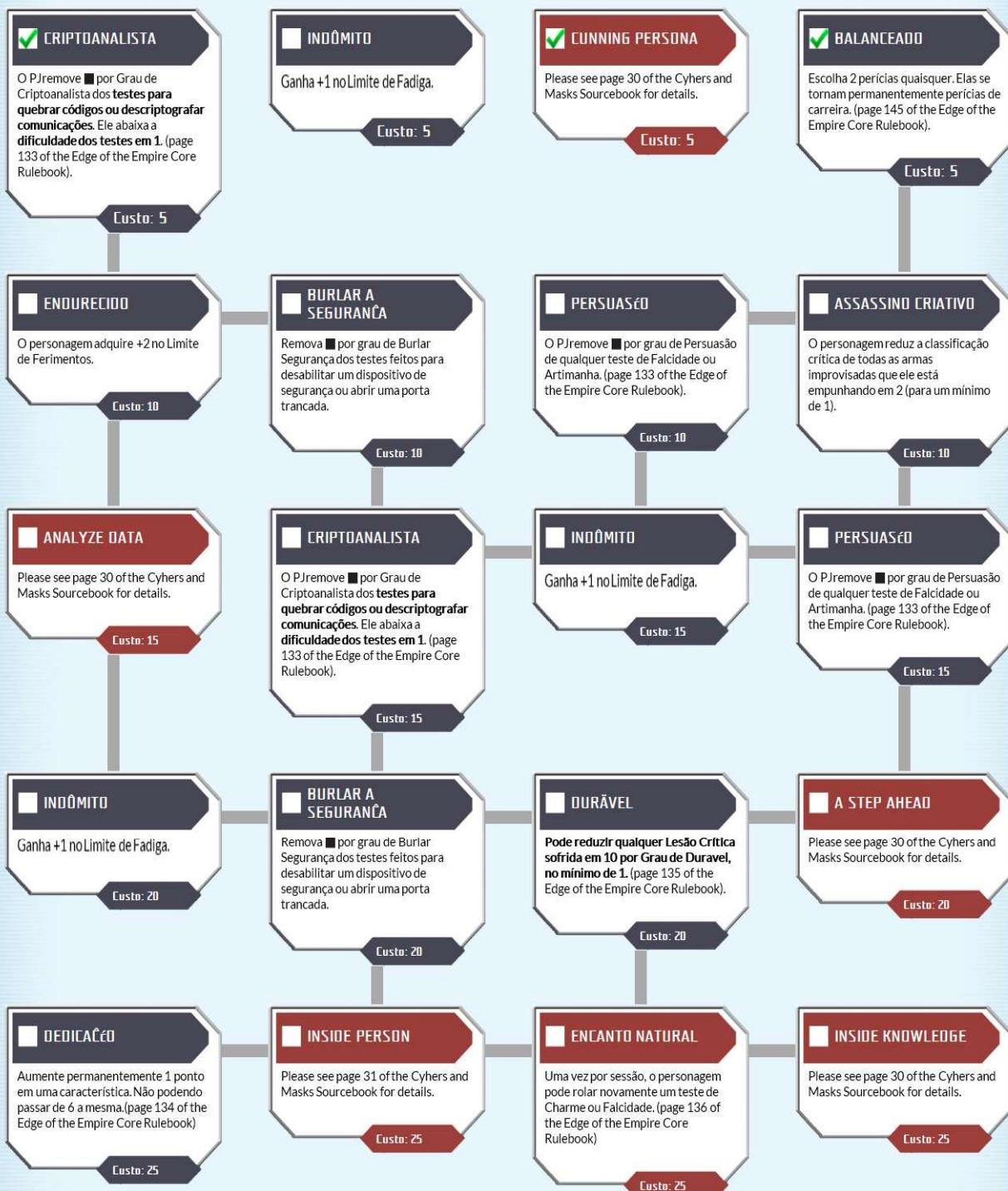
TALENTO	GRAU	ATIVAÇÃO	AQUISIÇÃO	DESCRIÇÃO
BALANCEADO	1	Passivo	Sleeper Agent	Escolha 2 perícias quaisquer. Elas se tornam permanentemente perícias de carreira. (page 145 of the Edge of the Empire Core Rulebook). Perícias Bonus de Carreira: Coerção, C. Distância - Leve
CRYPTOANALISTA	1	Passivo	Sleeper Agent	O PJ remove 1 por Grau de Criptoanalista dos testes para quebrar códigos ou descriptografar comunicações . Ele abaixa a dificuldade dos testes em 1 . (page 133 of the Edge of the Empire Core Rulebook).
Cunning Persona	--	Incidental	Sleeper Agent	Please see page 30 of the Cybers and Masks Sourcebook for details.

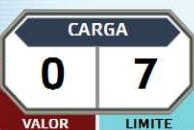
NOTAS

NOME DO PERSONAGEM: **Lall Glom**
 ESPÉCIE: Humano
 ESPECIALIZAÇÕES: Sleeper Agent

NOME DO JOGADOR: NPC
 CARREIRA: O ESPIÃO

SLEEPER AGENT ÁRVORE DE TALENTOS



NOME DO PERSONAGEM: **Lall Glom**ESPÉCIE: **Humano**ESPECIALIZAÇÕES: **Sleeper Agent**NOME DO JOGADOR: **NPC**CARREIRA: **O ESPIÃO****CARGA**

• Você não está sobrecarregado.

DINHEIRO**CRÉDITOS ADQUIRIDOS****ARMAS**

ARMA	QTD	CARGA	CARREGADO	EQUIP	REPAIR	DANO	CRIT	DIST.	ESPECIAL
Pistola Blaster	1	1	0			6	3	Médio	Propriedades: Modo Atordoante

Carga Carregada: 0

NOTAS