

NOME DO PERSONAGEM: **Lall Glom**  
 ESPÉCIE: Humano  
 ESPECIALIZAÇÕES: Sleeper Agent

NOME DO JOGADOR: NPC  
 CARREIRA: O ESPIÃO

## CARACTERÍSTICAS

|              |           |           |          |          |          |
|--------------|-----------|-----------|----------|----------|----------|
| <b>2</b>     | <b>2</b>  | <b>3</b>  | <b>3</b> | <b>3</b> | <b>2</b> |
| FORÇA FÍSICA | AGILIDADE | INTELECTO | ASTÚCIA  | VONTADE  | PORTE    |

## ATRIBUTOS

| <b>FERIMENTO</b><br><b>12</b>                                  | <b>FADIGA</b><br><b>13</b> | <b>RESISTÊNCIA</b><br><b>2</b> | <b>LESÕES CRÍTICAS</b><br><table border="1"> <thead> <tr> <th>RESULTADO</th> <th>SEVERIDADE</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>◇◇◇◇</td></tr> <tr><td></td><td>◇◇◇◇</td></tr> <tr><td></td><td>◇◇◇◇</td></tr> <tr><td></td><td>◇◇◇◇</td></tr> </tbody> </table> | RESULTADO | SEVERIDADE |  | ◇◇◇◇ |  | ◇◇◇◇ |  | ◇◇◇◇ |  | ◇◇◇◇ |
|--|----------------------------|--------------------------------|---|-----------|------------|--|------|--|------|--|------|--|------|
| RESULTADO  | SEVERIDADE                 |                                |   |           |            |  |      |  |      |  |      |  |      |
|  | ◇◇◇◇                       |                                |   |           |            |  |      |  |      |  |      |  |      |
|  | ◇◇◇◇                       |                                |   |           |            |  |      |  |      |  |      |  |      |
|  | ◇◇◇◇                       |                                |   |           |            |  |      |  |      |  |      |  |      |
|  | ◇◇◇◇                       |                                |   |           |            |  |      |  |      |  |      |  |      |
| <b>DEFESA</b><br><b>0</b>   <b>0</b><br>A DISTÂNCIA   CORPORAL |                            |                                |   |           |            |  |      |  |      |  |      |  |      |

## PERÍCIAS

| PERÍCIAS GERAIS           | CARREIRA | GRAU | CONJUNTO DE DADOS |
|---------------------------|----------|------|-------------------|
| Artimanha (Cun)           | ✓        | -    | ◇◇◇◇              |
| Astronavegação (Int)      | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Atletismo (Br)            | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Charme (Pr)               | ✓        | -    | ◇◇◇◇              |
| Coerção (Wil)             | ✓        | 2    | ◇◇◇◇              |
| Computadores (Int)        | ✓        | 2    | ◇◇◇◇              |
| Coordenação (Ag)          | ✓        | -    | ◇◇◇◇              |
| Disciplina (Wil)          | ✓        | 2    | ◇◇◇◇              |
| Falsidade (Cun)           | ✓        | 1    | ◇◇◇◇              |
| Furtividade (Ag)          | ✓        | -    | ◇◇◇◇              |
| Liderança (Pr)            | -        | 1    | ◇◇◇◇              |
| Manha (Cun)               | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Mecânica (Int)            | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Medicina (Int)            | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Negociação (Pr)           | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Percepção (Cun)           | ✓        | 1    | ◇◇◇◇              |
| Pilotar (Espacial) (Ag)   | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Pilotar (Planetária) (Ag) | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Resiliência (Br)          | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Sangue Frio (Pr)          | ✓        | 1    | ◇◇◇◇              |

| PERÍCIAS GERAIS (Cont) | CARREIRA | GRAU | CONJUNTO DE DADOS |
|------------------------|----------|------|-------------------|
| Sobrevivência (Cun)    | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Vigilância (Wil)       | -        | -    | ◇◇◇◇              |

| PERÍCIAS DE COMBATE        | CARREIRA | GRAU | CONJUNTO DE DADOS |
|----------------------------|----------|------|-------------------|
| Artilharia (Ag)            | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Briga (Br)                 | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| C. Distância - Leve (Ag)   | ✓        | 1    | ◇◇◇◇              |
| C. Distância - Pesado (Ag) | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Combate Próximo (Br)       | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Sabre de Luz (Br)          | -        | -    | ◇◇◇◇              |

| PERÍCIAS DE CONHECIMENTO | CARREIRA | GRAU | CONJUNTO DE DADOS |
|--------------------------|----------|------|-------------------|
| Educação (Int)           | ✓        | 1    | ◇◇◇◇              |
| Guerra (Int)             | ✓        | 1    | ◇◇◇◇              |
| Mundos Centrais (Int)    | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Orla Exterior (Int)      | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Saber (Int)              | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Submundo (Int)           | -        | -    | ◇◇◇◇              |
| Xenologia (Int)          | -        | -    | ◇◇◇◇              |

## NOTAS

NOME DO PERSONAGEM: **Lall Glom**  
ESPÉCIE: Humano  
ESPECIALIZAÇÕES: Sleeper Agent

NOME DO JOGADOR: NPC  
CARREIRA: O ESPÃO

## DESCRIÇÃO

GÊNERO *Feminino*

IDADE: 30

ALTURA: 1,78

FÍSICO:

CABELO:

OLHOS: *verdes*



## CARACTERÍSTICAS NOTÁVEIS

## MOTIVAÇÕES

BELIEF

THE REPUBLIC

BELIEF

JUSTICE

CONNECTIONS

INTELLIGENCE

## DEVERES

5

ANTI-ISB EFFORTS

## HISTÓRIA

ORIGENS

Comfortable Beneficiaries

POSICIONAMENTO SOBRE A FORÇA

UMA RELIGIÃO ANTIGA

RAZÃO PARA SE AVENTURAR

The Searching Insurgent

## HISTÓRIA

Lall Glom nasceu em Coruscant, filha de juizes idealistas de cortes intermediárias da Velha República que foram aposentados pelo purgo imperial no Judiciário a partir do Golpe de Palpatine no Senado Imperial em 19 ABY quando Lall tinha 11 anos. Esse evento mobilizou a família de várias formas e influenciou Lall que entrou na juventude bem consciente sobre o que representava a ascensão de Palpatine e para que serviria a Marinha Imperial. Intuitivamente Lall previu que se ingressasse à Marinha Imperial poderia obter um treinamento que poderia ser útil futuramente à qualquer movimento de resistência que se instaurasse ao longo de 12 ABY à 5 ABY, quando iniciou-se efetivamente a resistência política no Senado Imperial com o movimento de resistência de Bail Organa. Esse fato catalizador, fez com que Lall reacendesse o seu desejo revolucionário e sempre que possível forneceu informações à outros Sleeper Agents Rebeldes mais graduados dentro do (ISB) Imperial Security Bureau também embarcados em Destroyers da Marinha Imperial. (A estrutura celular da Resistência não permitiu conhecer outros agentes) Lall tenta ajudar a rebelião passando para seus superiores o máximo possível de informações erradas sobre posições rebeldes a partir de interrogatórios de prisioneiros, bem como fornece informações sobre rebeldes capturados.



NOME DO PERSONAGEM: **Lall Glom**  
 ESPÉCIE: Humano  
 ESPECIALIZAÇÕES: Sleeper Agent

NOME DO JOGADOR: NPC  
 CARREIRA: O ESPIÃO

#### EXPERIÊNCIA

XP TOTAL  
**149**

XP RECEBIDA  
**39**

XP USADO  
**145**

XP NÃO USADO  
**4**

#### XP ADQUIRIDA

#### CARACTERÍSTICAS DE ESPÉCIE

**Skills** *Additional Non-Career Skills*

Humans start the game with one rank in two different non-career skills of their choice.

#### TALENTOS

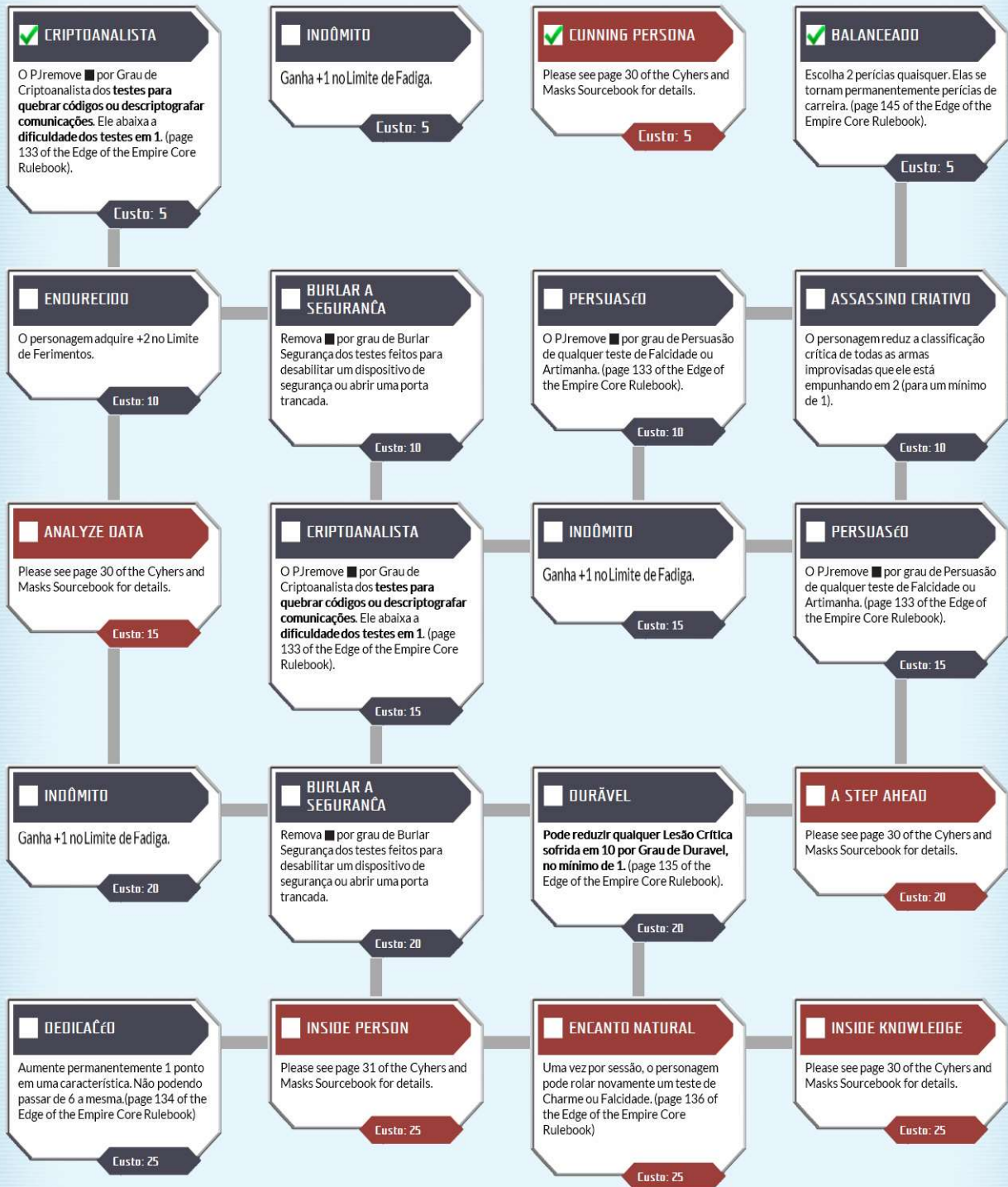
| TALENTO         | GRAU | ATIVACÃO   | AQUISIÇÃO     | DESCRIÇÃO   |
|-----------------|------|------------|---------------|---|
| BALANCEADO      | 1    | Passivo    | Sleeper Agent | Escolha 2 perícias quaisquer. Elas se tornam permanentemente perícias de carreira. (page 145 of the Edge of the Empire Core Rulebook). <b>Perícias Bonus de Carreira:</b> Coerção, C. Distância - Leve                  |
| CRIPTOANALISTA  | 1    | Passivo    | Sleeper Agent | O PJ remove █ por Grau de Criptoanalista dos testes para <b>quebrar códigos ou descriptografar comunicações</b> . Ele abaixa a <b>dificuldade dos testes em 1</b> . (page 133 of the Edge of the Empire Core Rulebook). |
| Cunning Persona | --   | Incidental | Sleeper Agent | Please see page 30 of the Cybers and Masks Sourcebook for details.  |

#### NOTAS

NOME DO PERSONAGEM: **Lall Glom**  
 ESPÉCIE: **Humano**  
 ESPECIALIZAÇÕES: **Sleeper Agent**

NOME DO JOGADOR: **NPC**  
 CARREIRA: **O ESPIÃO**

## SLEEPER AGENT ÁRVORE DE TALENTOS





NOME DO PERSONAGEM: **Lall Glom**

NOME DO JOGADOR: NPC

ESPÉCIE: Humano

CARREIRA: O ESPIÃO

ESPECIALIZAÇÕES: Sleeper Agent

### CARGA

CARGA

07

VALOR

LIMITE

• Você não está sobrecarregado.

### DINHEIRO

CRÉDITOS

500

### CRÉDITOS ADQUIRIDOS

### ARMAS

| ARMA             | QTD | CARGA | CARREGADO | EQUIP | REPAIR                                       | DANO | CRIT | DIST. | ESPECIAL                      |
|------------------|-----|-------|-----------|-------|--|------|------|-------|-------------------------------|
| Pistola Blaster  | 1   | 1     |           |       | <div><div></div><div></div><div></div></div> | 6    | 3    | Médio | Propriedades: Modo Atordoante |
| Carga Carregada: |     | 0     |           |       |  |      |      |       |                               |

### NOTAS