

Plan de Campagne

Version 2021

Pour les renvois (en **gras**), référez-vous sur le site de la campagne : <https://kanka.io/fr/campaign/24999/campaign>

Acte I : Le Premier des derniers jours.

- Rencontre des Pj. (Formation du groupe des Pj – **La Cognée**)
- La délégation de **Karstmine**. (Missive à remettre au **Conseil des Treize** d'Eliandrilh)
- Arrivée à Eliandrilh.
- Rencontre au Conseil des Treize. (**Léandre Cassagalda** leur remet une lettre à porter à Karstmine)
- Sur la route de Karstmine (une semaine de voyage à travers la **Forêt Profonde** pour trouver le village perdu de Karstmine)
- Karstmine. (Demande d'aller délivrer le **Grand Ardoisier** de Karstmine enlevé par les Kobolds)
- Dans l'antre des Kobolds.
- Retour à Eliandrilh. (Les Pj sont chargés de donner une réponse de Karstmine à Léandre Cassagalda)

Acte II : Arrivée de **Praéoria**.

- Retour à Eliandrilh. (Application des **Lois Martiales**)
- Rencontres de Guildes.
- Attaque de Bandits. (Premier contact avec la **Main Noire**.)
- Réunion à la **Mandragore Plaintive**. (Création de l'**Alliance des Peuples Anciens**)
- Attaque de la Main Noire. (Décès du membre du **Conclave**, **Ermiden**)
- Réunion au **Conglomérat des États Libres**.
- Préparation au voyage vers la **Cité des Ventriloques**. (Pour retrouver le **Manuscrit**)

Acte III : La recherche du Manuscrit. **Part 1 : Baronfief**. (*Début de la Phase 1*)

- Traversée de la **Forêt Profonde**.
- Réveil douloureux à Baronfief. (Les Pj se réveillent dans la grange de l'**Auberge rouge** après avoir été drogué)
- Débuter l'enquête. (Qui leur a fait quoi et pourquoi ?)
- Retrouver le messager (Un étrange message est retrouvé en possession d'un des personnages)
- La **Maison Elbor**. (Siège de la compagnie marchande)
- Retrouver le commanditaire (**Mysséa**, agent de la Main Noire)
- Retrouver les kidnappés.
- En attente du procès (Où comment s'échapper de Baronfief et des autorités)

Acte III : Part 2 : Le **Plan de l'Hiver Éternel**.

- Dans le **sac sans fond** de **Bidishgoud**.

Acte III : Part 3 : Un autre voyage.

- Sur la route d'**Archigor**.
- Sur la route de **Tamil**.
- Sur la route de **Port-Corynthe**.
- Sur la route de la **Cité des Ventriloques**.

Acte III : Part 4 : La Cité des Ventriloques.

- Recherche du Manuscrit et rencontre avec les **Ventriloques**.
- La Cité des Ventriloques encerclée par la **Compagnie Noire**.
- Retour vers **Eliandrilh**.

Acte IV : Attentat sur Léandre Cassagalda.

- Légende sur l'**Orbe**.
- Expédition vers le **Massif du Trident**. (*Début de la phase 2*)
- Rencontre avec **Weirich** et les **Rhinogobs**.
- Les Pj s'enfuient via le sac sans fond de Bidishgoud et se retrouvent (en partie) à **Zulika**.

Acte V : Apparition du **Royaume** sur Aéra.

- Le voile est déchiré.
- Apparition des premières **Portes dimensionnelles**.
- Ouverture vers le plan de **Bréchelia**. (Une partie des Pj y sont transportés.)
- Ouverture vers le plan du **Tumulus des Antiques** (une partie des Pj y sont transportés.) (*Début de la phase 3*)
- **Réunion des quatre armées**. (**Vous êtes ICI !**)

Acte VI : Siège d'Eliandrilh.