

Última Modificação: sexta-feira, 11 de dezembro de 2020 22:14

NOME DO PERSONAGEM: **Dex Sol**
 ESPÉCIE: **Humanos**
 CARREIRA: **DUELISTA**
 ESPECIALIZAÇÕES: **Padawan/Aprendiz, DUELISTA DE SABRE**

RESISTÊNCIA 4	DEFESA 0 1 À DISTÂNCIA CORPORAL	FERIMENTO 15 ATUAL LIMITE ATUAL	FADIGA 13 ATUAL LIMITE ATUAL
--------------------------------	--	--	---

3 FORÇA	2 AGILIDADE	3 INTELECTO
2 ASTÚCIA	2 VONTADE	3 PORTE

PERÍCIAS

PERÍCIAS GERAIS	CARREIRA	GRAU	CONJUNTO DE DADOS
Atletismo (For)	✓	1	Yellow Green Green
Disciplina (Von)	✓	1	Yellow Green
Educação (Int)	✓	1	Yellow Green Green
Liderança (Por)		1	Yellow Green Green
Mecânica (Int)	✓	1	Yellow Green Green
Percepção (Ast)	✓	-	Green Green
Sangue Frio (Por)	-		Green Green
Submundo (Int)	1		Yellow Green Green
Vigilância (Von)	✓	-	Green Green
PERÍCIAS DE COMBATE	CARREIRA	GRAU	CONJUNTO DE DADOS
Briga (For)	✓	1	Yellow Green Green
Combate Próximo (For)	✓	1	Yellow Green Green

TALENTOS

TALENTO	GRAU	DESCRIÇÃO
Ataque Rápido	--	Gaste 1 1 em um ataque bem-sucedido de combate, para efetuar um segundo ataque em um mesmo alvo, por nível de Ataque Rápido.
Endurecido	1	O personagem adquire +2 no Limite de Ferimentos.
★ Fio de Luz	--	Comprometa 1 para usar um Fio de Luz em uma Arma branca, gaste 5 de Fadiga e a mesma ganha +2 de dano e as qualidades: Flamejante 1, Perfurante 1 e Fender.
Indômito	1	obs: monges ativam o fio de luz nas mãos.
Saque Rapido	--	Uma vez por rodada, saque ou guarde uma arma ou um item acessível como uma atividade Livre. (page 141 of the Edge of the Empire Core Rulebook)

HABILIDADES DA FORÇA

GRAU DA FORÇA: 1

MELHORAMENTO	COMP	DESCRIÇÃO
Aprimorar poder Básico (Enhance)	1	Ao fazer uma teste de Atletismo, o usuário pode rolar uma teste de Aprimorar como parte da sua pilha de dados. O usuário pode gastar um ponto de força para ganhar um sucesso ou uma vitória (escolha do usuário) na teste.
Mover Poder Básico (Move)	1	O usuário da Força pode mover objetos pequenos que estão perto dele. O usuário pode gastar 1 para mover um objeto de perfil 0 que esteja dentro da faixa de alcance Curto até seu alcance máximo.



CRÉDITOS	0
-----------------	----------

CARGA	13 12
VALOR	LIMITE

LESÕES CRÍTICAS

◊◊◊◊	◊◊◊◊
◊◊◊◊	◊◊◊◊

MORALIDADE	ATUAL	CONFLITO	FORÇA Entusiasmo
	47		

FRAQUEZA Imprudência

ARMA	PERÍCIA	DANO	ALCANCE	CONJUNTO DE DADOS
Staff of Office	Combate Próximo	5	Engajado	Yellow Green
Crítico: 1 1 1 1	Propriedades: Defensive 1, Disorient 2			
Agevur Espada Folha	Sabre de Luz	10	Engajado	Green Green
Crítico: 1 1 1 1	Hands: One-Handed Propriedades: Cortosis, Superior			
Desarmado	Briga	3	Engajado	Yellow Green
Crítico: 1 1 1 1	Hands: One- or Two-Handed Propriedades: Disorient 1, Knockdown, Stun Setting			

ARMADURA E OUTROS EQUIPS

Roupa Pesada	Resistência: 1
Comlink (long range)	
Stimpack	5
Med-Aid Patch	4
MOCHILA	Características: 1 Increase Encumbrance Threshold by 4 Mod

"Survivalist" Mess Kit

HISTÓRIA

