

CHARACTER NAME: **Yann Houll**PLAYER NAME: **Thiago**SPECIES: **Human**CAREER: **Technician**SPECIALIZATIONS: **Slicer, Mechanic**

CHARACTERISTICS

2	2	3	2	2	2
BRAWN	AGILITY	INTELLECT	CUNNING	WILLPOWER	PRESENCE

ATTRIBUTES

WOUND 14	STRAIN 13	SOAK 3	CRITICAL INJURIES <table border="1"> <thead> <tr> <th>RESULT</th> <th>SEVERITY</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>◇◇◇◇</td></tr> <tr><td></td><td>◇◇◇◇</td></tr> <tr><td></td><td>◇◇◇◇</td></tr> <tr><td></td><td>◇◇◇◇</td></tr> </tbody> </table>	RESULT	SEVERITY		◇◇◇◇		◇◇◇◇		◇◇◇◇		◇◇◇◇
RESULT	SEVERITY												
	◇◇◇◇												
	◇◇◇◇												
	◇◇◇◇												
	◇◇◇◇												
DEFENSE 0 0 RANGED MELEE													

SKILLS

GENERAL SKILLS	CAREER	RANK	DICE POOL
Astrogation (Int)	✓	-	◇◇◇◇
Athletics (Br)	-	-	◇◇◇◇
Charm (Pr)	-	-	◇◇◇◇
Coercion (Wil)	-	-	◇◇◇◇
Computers (Int)	✓	2	◇◇◇◇
Cool (Pr)	-	1	◇◇◇◇
Coordination (Ag)	✓	1	◇◇◇◇
Deception (Cun)	-	-	◇◇◇◇
Discipline (Wil)	✓	-	◇◇◇◇
Leadership (Pr)	-	-	◇◇◇◇
Mechanics (Int)	✓	2	◇◇◇◇
Medicine (Int)	-	-	◇◇◇◇
Negotiation (Pr)	-	-	◇◇◇◇
Perception (Cun)	✓	1	◇◇◇◇
Piloting - Planetary (Ag)	✓	1	◇◇◇◇
Piloting - Space (Ag)	✓	1	◇◇◇◇
Resilience (Br)	-	-	◇◇◇◇
Skulduggery (Cun)	✓	-	◇◇◇◇
Stealth (Ag)	✓	1	◇◇◇◇
Streetwise (Cun)	-	-	◇◇◇◇

GENERAL SKILLS (Cont)	CAREER	RANK	DICE POOL
Survival (Cun)	-	-	◇◇◇◇
Vigilance (Wil)	-	-	◇◇◇◇

COMBAT SKILLS	CAREER	RANK	DICE POOL
Brawl (Br)	✓	1	◇◇◇◇
Gunnery (Ag)	-	-	◇◇◇◇
Lightsaber (Br)	-	-	◇◇◇◇
Melee (Br)	-	-	◇◇◇◇
Ranged - Heavy (Ag)	-	-	◇◇◇◇
Ranged - Light (Ag)	-	1	◇◇◇◇

KNOWLEDGE SKILLS	CAREER	RANK	DICE POOL
Core Worlds (Int)	-	-	◇◇◇◇
Education (Int)	✓	-	◇◇◇◇
Lore (Int)	-	-	◇◇◇◇
Outer Rim (Int)	✓	-	◇◇◇◇
Underworld (Int)	✓	-	◇◇◇◇
Warfare (Int)	-	-	◇◇◇◇
Xenology (Int)	-	-	◇◇◇◇

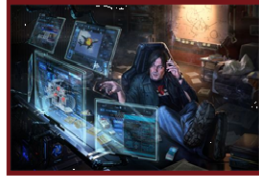
NOTES

CHARACTER NAME:	Yann Houll	PLAYER NAME:	Thiago
SPECIES:	Human	CAREER:	Technician
SPECIALIZATIONS:	Slicer, Mechanic		

DESCRIPTION

GENDER: *Male*AGE: *26*HEIGHT: *1.78*

BUILD:

HAIR: *Castanho*EYES: *Verdes*

NOTABLE FEATURES

MOTIVATIONS

RELATIONSHIP

LOVER

DUTIES

5

SABOTAGE

BACKGROUND

BEGINNINGS

Middle Class Struggles

REASON FOR ADVENTURE

The Accidental Rebel

STORY

Nascido em 28 ABY, Yann é o mais velho de 4 irmãos de uma família de classe média de Coruscant. Sempre focado em seus estudos, e um entusiasta do campo da Filosofia, Yann se viu obrigado logo cedo a buscar uma profissão técnica, após o precoce falecimento de seu pai - Homu Houll - no ano de 16 ABY. Com a família incapaz de arcar com o elevado custo de vida de uma metrópole como Coruscant, ainda adolescente, Yann mudou, junto com a mãe e os irmãos para o Sistema de Kuat, onde poderia direcionar seus estudos técnicos como Mecânico de naves e Engenheiro de Sistemas de defesa.

A carreira militar, ainda que não lhe brilhasse os olhos, colocaria comida suficiente na mesa da família.

Durante anos Yann viveu uma sensação de aparente paz, destacando-se como um dos mais brilhantes engenheiros da manufatureira de naves estelares Estaleiros de Propulsores de Kuat (EPK). Aos poucos, sua competência chamou a atenção dos escalões mais altos da empresa, bem como de alguns membros militares do médio escalão do exército.

Em 8 ABY, Yann Houll trabalhava em duplas jornadas: escrevendo códigos de segurança para os Cruzadores Imperiais e atuando como oficial embarcado em navas de membros do Império em missões não registradas. Porém, o mesmo tempo em que essas missões forneciam créditos suficientes para Yann poder mandar seus irmãos mais novos de volta aos estudos em Coruscant, também, aos poucos, mostravam para o jovem engenheiro qual era a real face do Império...

Foi no ano de 6 ABY que Yann, ainda ávido leitor de Filosofia, entendeu sua posição no mundo. Durante uma visita a seus irmãos em Coruscant, Yann foi convidado a participar de um grupo de trabalho que deveria efetuar modificações em algumas naves imperiais. Conhecedor de sistemas como ninguém, Yann percebeu que tais modificações permitiriam que o log dos computadores das naves não registrasse uma série de atrocidades que as naves efetuariam em sistemas menores. Nessa mesma visita, Yann conheceu Yadiadri Jorddea, a filha de um rico industrial que, botando em risco sua fortuna e status, militava contra o Império e contra os negócios do próprio pai, dono do estaleiro onde Yann deveria efetuar o escuso serviço.

Em parte motivado pela descoberta, em parte apaixonado por Yadiadri, Yann Houll tomou a decisão mais importante de sua vida: alterou os códigos dos computadores das naves não para que eles ocultassem as ações do Império nos sistemas menores, mas sim para que as transmitissem em tempo real para os sistemas próximos.

Yann, então, recebeu o dinheiro pelo trabalho, enviou sua família para Alderaan escondidas na nave de um amigo contrabandista e desapareceu de Coruscant, juntando-se, posteriormente, à Resistência.

CHARACTER NAME: **Yann Houli**PLAYER NAME: **Thiago**SPECIES: **Human**CAREER: **Technician**SPECIALIZATIONS: **Slicer, Mechanic**

EXPERIENCE

TOTAL XP

118

EARNED XP

3

USED XP

115

UNUSED XP

3

ACQUIRED XP

SPECIES FEATURES

Skills

Additional Non-Career Skills

Humans start the game with one rank in two different non-career skills of their choice.

TALENTS

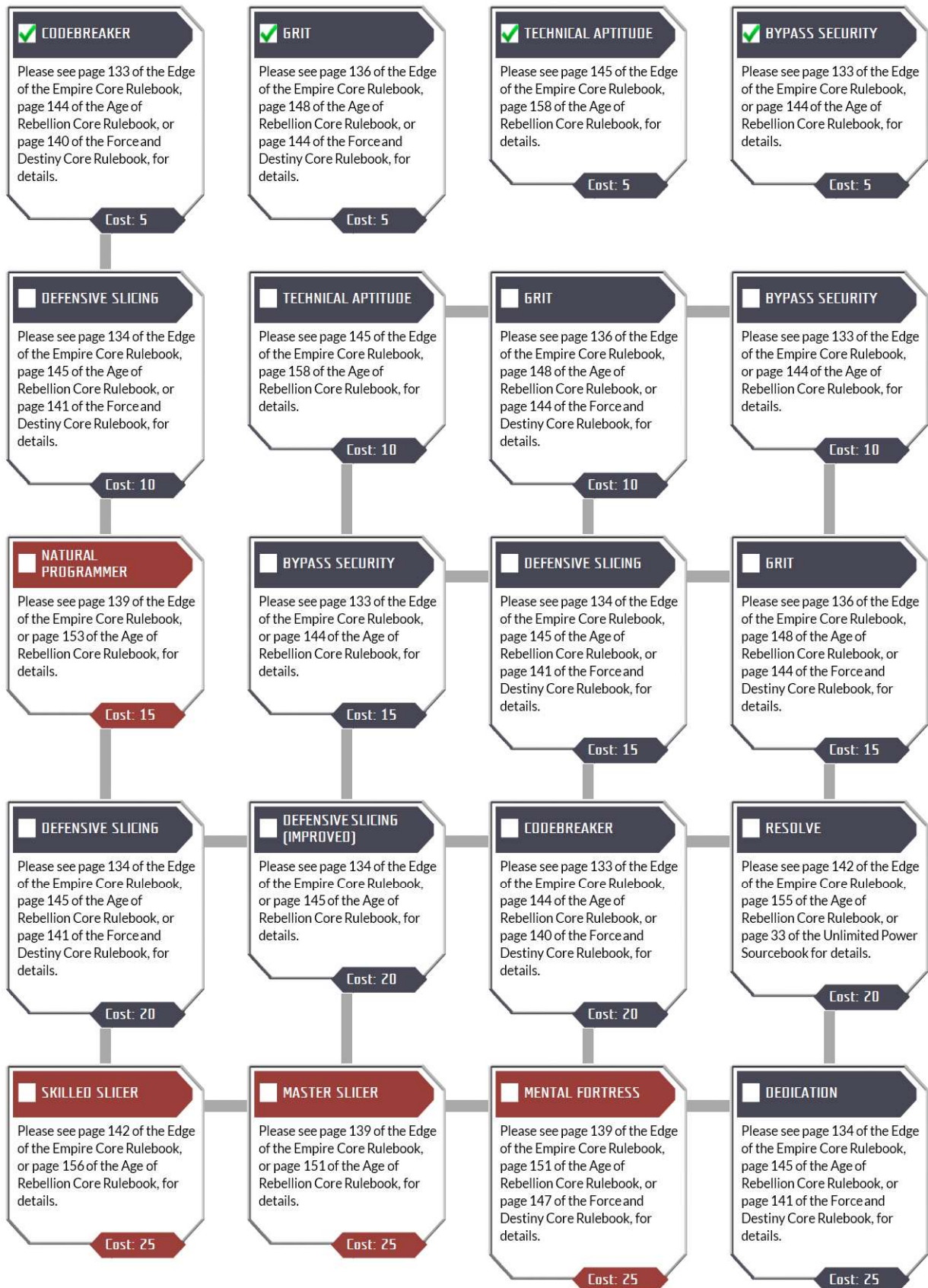
TALENT	RANK	ACTIVATION	ACQUISITION	DESCRIPTION
Bypass Security	1	Passive	Slicer	Please see page 133 of the Edge of the Empire Core Rulebook, or page 144 of the Age of Rebellion Core Rulebook, for details.
Codebreaker	1	Passive	Slicer	Please see page 133 of the Edge of the Empire Core Rulebook, page 144 of the Age of Rebellion Core Rulebook, or page 140 of the Force and Destiny Core Rulebook, for details.
Fine Tuning	1	Passive	Mechanic	Please see page 135 of the Edge of the Empire Core Rulebook, page 147 of the Age of Rebellion Core Rulebook, or page 143 of the Force and Destiny Core Rulebook, for details.
Gearhead	1	Passive	Mechanic	Please see page 136 of the Edge of the Empire Core Rulebook, or page 148 of the Age of Rebellion Core Rulebook, for details.
Grit	1	Passive	Slicer	Please see page 136 of the Edge of the Empire Core Rulebook, page 148 of the Age of Rebellion Core Rulebook, or page 144 of the Force and Destiny Core Rulebook, for details.
Solid Repairs	1	Passive	Mechanic	Please see page 143 of the Edge of the Empire Core Rulebook, page 156 of the Age of Rebellion Core Rulebook, or page 152 of the Force and Destiny Core Rulebook, for details.
Technical Aptitude	1	Passive	Slicer	Please see page 145 of the Edge of the Empire Core Rulebook, page 158 of the Age of Rebellion Core Rulebook, for details.
Toughened	1	Passive	Mechanic	Please see page 145 of the Edge of the Empire Core Rulebook, page 158 of the Age of Rebellion Core Rulebook, or page 153 of the Force and Destiny Core Rulebook, for details.

NOTES

CHARACTER NAME: **Yann Houli**
 SPECIES: Human
 SPECIALIZATIONS: Slicer, Mechanic

PLAYER NAME: Thiago
 CAREER: Technician

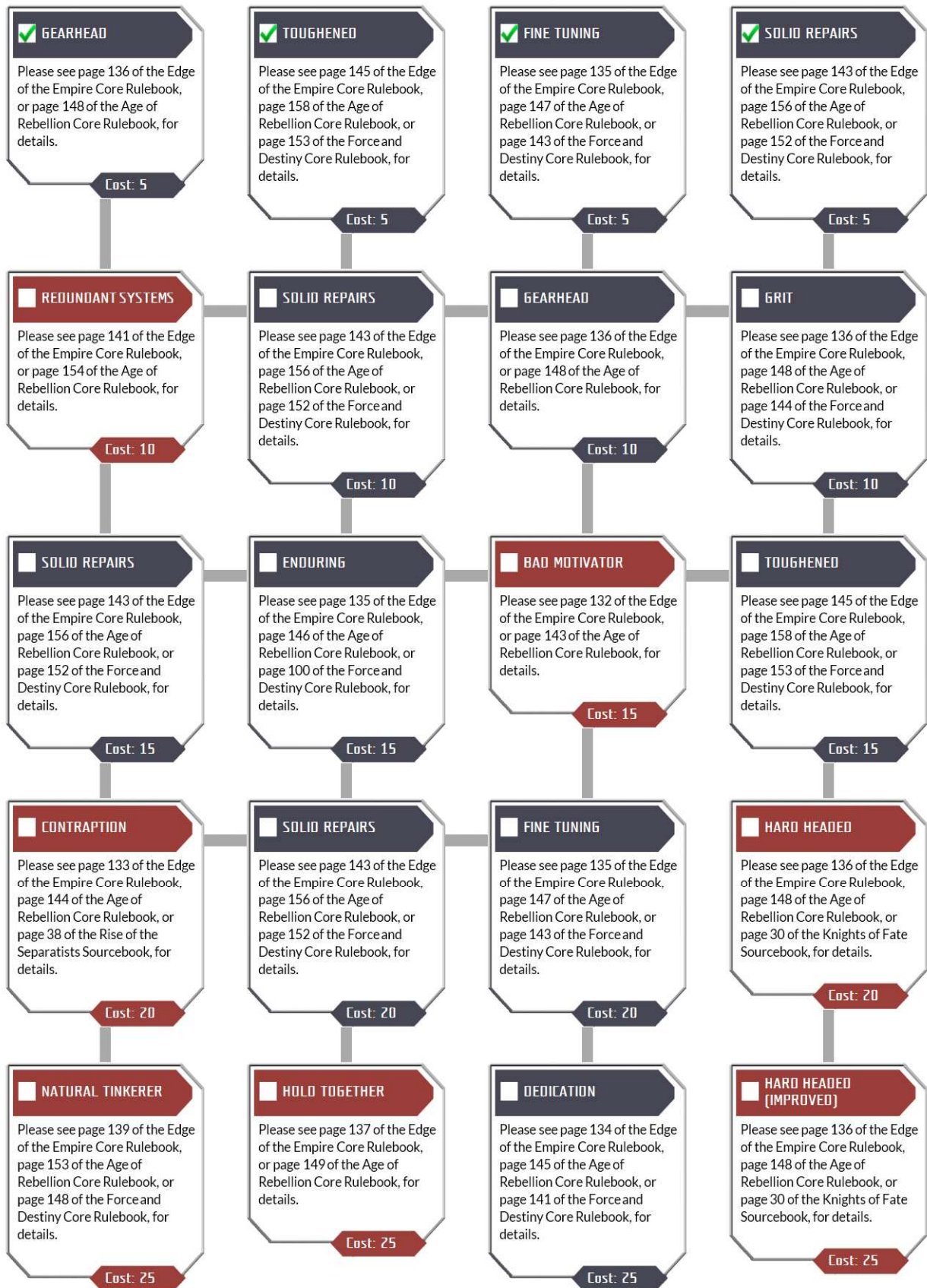
SLICER TALENT TREE



CHARACTER NAME: **Yann Houli**
 SPECIES: Human
 SPECIALIZATIONS: Slicer, Mechanic

PLAYER NAME: Thiago
 CAREER: Technician

MECHANIC TALENT TREE



CHARACTER NAME: **Yann Houll**
 SPECIES: Human
 SPECIALIZATIONS: Slicer, Mechanic

PLAYER NAME: Thiago
 CAREER: Technician

ENCUMBRANCE

ENCUMBRANCE	
1	7
VALUE	THRESHOLD

• You are unencumbered.

MONEY

CREDITS
50

ACQUIRED CREDITS

WEAPONS

WEAPON	QTY	ENCUM	CARRY	EQUIP	REPAIR	DAM	CRIT	RANGE	SPECIAL
Holdout Blaster	1	1	✓	✓	✓	5	4	Short	Qualities: Stun Setting, Accurate 1 Attachments: <i>Custom Grip</i> (1 Remove 1 ■ from all attack checks when using this weapon Mod, Anyone other than owner adds ■■ to combat checks using this weapon., 1 Quality (Accurate 1 Mod)

Carried Encumbrance: 1

ARMOR

ARMOR	QTY	ENCUM	CARRY	EQUIP	REPAIR	SOAK	MDEF	RDEF	SPECIAL
Mk. III Flak Vest	1	0	✓	✓	✓	1	0	0	Features: Add +1 Soak against damage from the Blast quality., Attachments: <i>Custom Fit</i> (Removes ■ from Athletics and Stealth checks., Remove an additional ■ from Athletics and Stealth checks)

Carried Encumbrance: 0

GEAR

GEAR	QTY	ENCUM	CARRY	EQUIP	REPAIR	SPECIAL
Comlink (handheld)	1	0	✓	✓	✓	
Scanner Goggles	1	0	✓	✓	✓	Features: User may see normally in dark conditions
Stimpack	1	0	✓	✓	✓	Features: Heals 5 wounds.

Carried Encumbrance: 0

NOTES